

# Забывтые легенды Скайрима: Корона Бессмертия

Автор: AleksTirex

Требование: Skyrim 1.9.32, Dawnguard

Язык: Русский

«Вечная жизнь – вот самое страстное желание человека, и я не исключение. И вот однажды, прочитав книгу «Забывтые легенды Скайрима», я обнаружил, что это вполне осуществимо – есть артефакт, дарующий бессмертие. В книге была рассказана история Короны бессмертия, которая воскрешала своего хозяина. Упустить такой шанс я не мог и тут же отправился на поиски этого артефакта. Конечно, найти его было не просто, пришлось побегать по Скайриму и по всяким пещерам, к тому же как оказалось, артефакт необходимо было как бы ещё и починить. И мне это удалось...»

Найти всё необходимое в данном квестовом моде не очень просто – нет квестовых записей и нет стрелок-комаса. Вся информация собирается из писем и записок, надо внимательно их читать, в каждой из них есть указание «что, где и как» надо искать.

Сама корона не даёт неуязвимости, она просто воскрешает своего владельца, при этом каждый раз поглощает душу дракона. Поэтому для её работы необходимы неиспользованные души драконов у игрока (чтобы это не было читерством).

Несовместимостей быть не должно, т.к. мод не затрагивает ни одной дефолтной локации (кроме одного места недалеко от Вайтрана), и не изменяет и не удаляет ни одного дефолтного предмета. Всё необходимое, такое как локации, двери к ним, персонажи и прочее, добавляется в игру динамически.

Квест начнётся появлением гонца с письмом.

Компаньонов с собой лучше не брать, они не смогут последовать за вами в локации.

Проходить можно на любом уровне. Естественно, на уровнях ниже 10-го местами будет сложно, но возможно.



Распространение свободное.